

防守与竞争叫牌		引牌与信号			 <b>新睿 CCBA 自然</b>
<b>争叫（方式；应叫；1/2阶；平衡位置）</b>		<b>首引方式</b>			
争叫：通常5张以上套。一盖一8-16点，二盖一11-16点		引牌			
应叫：同级无将：10-13点；跳叫2NT=14-15点； 出新花不逼叫；		<b>有将</b>	3rd/5th	3rd/5th	
		<b>无将</b>	4th	4th	
		<b>接续</b>	同上	同上	
		其他：0/1 大牌首攻			
<b>1NT争叫（第2、4家；应叫；平衡位置）</b>		<b>引牌</b>			
第二家：15-18点，后续叫牌：2C Stayman, 3C 逼局，其它自然叫		<b>引牌</b>	<b>对有将定约</b>	<b>对无将定约</b>	
第四家：12-15点，后续叫牌：2C Stayman, 其它自然叫		<b>A</b>	Ax (+)	Ax (+)	
		<b>K</b>	AK(+);KQ(+);KQ109(+);	AKJ(+);KQ109(+); KQJ(+);AK(+);	
		<b>Q</b>	QJ (+); Qx	AQJX;QJ10 (+)	
		<b>J</b>	HJ10 (+); J10 (+); Jx	HJ10 (+); Jx; J109(+)	
<b>跳争叫（方式；应叫；平衡位置）</b>		<b>10</b>	H109(+); 109 (+); 10x	H109x; 109 (+)	
跳叫=阻击叫		<b>9</b>	9x;	9xx; 9x	
跳叫2NT=最低级别的2未叫套		<b>大-x</b>	Xx; xxX; xxXx; xxxX	Xx; Xxx; xXxX; xXxXx (+)	
平衡位置：2NT=19-20点，后续叫牌：3C Stayman, 4C 逼局，其它自然叫		<b>小-x</b>	HxX; HxXx; HxxxX (+);	HxX; HxxX(+)	
<b>应叫：</b>		<b>信号的优先顺序</b>			
<b>直接扣叫及跳扣叫（方式；应叫；平衡位置）</b>		<b>同伴引将</b>			
直接扣叫：迈克尔扣叫		<b>庄家引牌</b>			
扣叫低花=双高花，扣叫高花=另一高花加一低花		<b>垫牌</b>			
		<b>1</b>	大-小=欢迎	大=欢迎	
		<b>2</b>	大-小=偶数		
		<b>3</b>			
		<b>1</b>	同上	同上	
		<b>2</b>	同上	同上	
		<b>3</b>	同上	同上	
<b>对抗 NT（对强/弱；平衡位置；不叫过后的叫牌）</b>		<b>信号（包括将牌信号）：</b>			
直接位置：加倍=同等实力以上；2♣=双高花；其余=自然		<div style="text-align: center; font-size: 2em; font-weight: bold;">加 倍</div>			
2NT=任意双套（5-5以上）					
平衡位置：加倍=双高花；2NT=任意双套（5-5以上）					
<b>对抗阻击叫（加倍；扣叫；跳叫；无将叫牌）</b>		<b>技术性加倍（方式；应叫；平衡位置）</b>			
技术性加倍		对未叫花色均有支持或16点以上强牌			
莱本索尔		对一阶技术性加倍的应叫：1NT=6-9点；2NT=10-11点；3NT=10-15点 不跳叫出新花=7点以下；跳1级出新花：8-10点；			
<b>对抗人为强开叫</b>		跳2级出新花：10-11点，5张以上；			
		对2阶阻击叫的技术性加倍的应叫：莱本索尔			
		<b>特殊的、人为的和竞争性加倍及再加倍</b>			
<b>对方技术性加倍后</b>		不适合本卡其他地方的重要注释			
1阶=自然，逼叫		否定性加倍至3♠			
再加倍=10点以上，通常没好的配合，倾向于惩罚		支持性加倍至2♥			
二阶出套=自然，不逼叫		应叫性加倍至3♠			
		特殊的逼叫性不叫			
		<b>心理叫：</b>			

开叫	非自然 叫划	最少 张数	加倍 至 否定性	描 述	应 叫	以 后 的 叫 牌	不叫过后的叫牌
1♣		3	4♦	12-21点,3-3低花开叫1♣	1♦/1♥/1♠=6点以上,自然逼叫;1NT=6-10点 2♣=10点以上,反加叫;2♦/2♥/2♠=自然强牌 2NT=11-12点,邀叫;3♣=加叫,7-9点 3♦/3♥/3♠=斯普林特	1♣-1x;1NT-2♣=重询斯台曼 1♣-1x;1NT后跳叫新花=5-5逼局 1♣-1x;1NT后跳叫原花=6张以上好套邀叫	
1♦		3	4♦	12-21点,4-4低花开叫1♦ 3张♦仅4432牌型	1♥/1♠=6点以上,自然逼叫;1NT=6-10点 2♦=10点以上,反加叫;2♥/2♠/3♣=自然强牌 2NT=11-12点,邀叫;3♦=加叫,7-9点 3♥/3♠=斯普林特	1♦-1x;1NT-2♣=重询斯台曼 1♦-2♣;2♦=5+♦	
1♥		5	4♦	12-21点	1♠=6点以上,自然逼叫;1NT=5-12点,半逼叫 2♥=简单加叫;2♠/3♣/3♦=自然强牌 3♥=4张♥支持,10-11点;2NT=雅克比 3♠/4♣/4♦=斯普林特	1♥-1♠;1NT-2♣=重询斯台曼 1♥-1NT;2♣=2张以上,2♦=3张以上,2♥=6张以上 1♥-1NT;2NT=17-18点,均型	1NT逼叫
1♠		5	4♦	12-21点	1NT=5-12点,半逼叫 2♠=简单加叫 2NT=雅克比;3♣/3♦/3♥=自然强牌 3♠=4张♠支持,10-11点 4♣/4♦/4♥=斯普林特	同上	1NT逼叫
1NT			4♦	15-17点 允许5张高花或者6张低花	2♣=斯台曼 2♦/2♥=转移叫 2♠=转移至3♣ 2NT=自然邀叫 3♣/3♦=自然邀叫 3♥=♥套,满贯兴趣 3♠=♠套,满贯兴趣 4♦/4♥=德克萨斯 4♠=5-5低花	对方争叫后技术性加倍和莱本索尔 1NT-2♠;3♣-Pass/3♦=♣套弱牌/♦套弱牌 1NT-2♦;2♥-4♥=轻微满贯兴趣	
2♣	√	0	4♥	22点以上均型或者逼局强牌	2♦=0-7点,示弱 2♥/2♠/2NT/3♣/3♦=自然,8点以上	2♣-2♦;2NT=22-24点 2♣-2♦;3NT=25-27点 2♣-2♦;2♥/2♠-3♣=二次示弱;2♣-2♦;3♣-3♦=二次示弱	2C-2NT:后续自然叫
2♦		6		♦弱二,5-10点	新花逼叫 加叫=不逼叫 2NT=问叫	2X-2NT 问叫:回答 3♣=低限坏套;3♦=低限好套;	2D-2nt,答叫不要超过3D
2♥		6		♥弱二,5-10点	新花逼叫 加叫=不逼叫 2NT=问叫	3♥=高限坏套;3♠=高限好套	
2♠		6		♠弱二,5-10点	新花逼叫 加叫=不逼叫 2NT=问叫		
2NT				20-21点均型, 允许5张高花或者6张低花	3♣=斯台曼 3♦/3♥=转移叫 3♠=双低花 4♦/4♥=德克萨斯		
3♣		6		阻击叫	新花逼叫 4NT=罗马关键张问叫;		
3♦		6		阻击叫	新花逼叫 4NT=罗马关键张问叫;		
3♥		6		阻击叫	新花逼叫 4NT=罗马关键张问叫;		
3♠		6		阻击叫	新花逼叫 4NT=罗马关键张问叫;		
3NT	√			7张以上坚固低花套	4♠/5♣=修正定约 4♦=问单缺 4♥/4♠=止叫	罗马关键张问叫(1/4, 0/3, 2/5无Q, 2/5有Q), 将牌未确定以最后所叫花色为将牌答叫	
4♣		7		阻击叫	4M=自然 4NT=罗马关键张问叫	问将牌Q后的答叫:加1级无将牌Q,加2级有将牌Q	
4♦		7		阻击叫,	4M=自然 4NT=罗马关键张问叫	5NT问K, 答叫:0/4, 1, 2, 3	
4♥		7		阻击叫	4NT=罗马关键张问叫		
4♠		7		阻击叫	4NT=罗马关键张问叫		
					斯普林特		
					第四花色逼叫一轮		